

U Filipinima i Mihelićima izgrađena kanalizacijska i vodovodna mreža

Kategorija: ISTRAAžurirano: Četvrtak, 14 Svibanj 2026 13:23
Objavljeno: Četvrtak, 14 Svibanj 2026 13:23

#POREČ#

Poreč nastavlja s ulaganjima u komunalnu infrastrukturu po svojim naseljima, a jedan od važnijih projekata upravo je uspješno priveden kraju. Dovršena je izgradnja kanalizacijske i vodovodne mreže u naseljima Filipini i Mihelići, dok su u tijeku završni radovi asfaltiranja. Ovaj zahvat provodi Odvodnja Poreč uz Upravni odjel za komunalni sustav Grada Poreča-Parenzo, a obuhvatio je ukupno 3,3 kilometra novih cjevovoda te izgradnju crpne stanice Mihelići. U samom naselju Mihelići izgrađeno je 1.451 metar mreže s crpnom stanicom, dok su Filipini dobili 1.840 metara nove infrastrukture. Nova mreža priključena je na postojeći sustav u Buićima.

Kako je i najavljeno, nakon dovršetka infrastrukturnih radova krenulo je i asfaltiranje prometnica. U Mihelićima je asfaltiranje cijelog naselja u potpunosti dovršeno, pri čemu je uređeno oko 1.000 metara prometnica i položeno 4.820 četvornih metara asfalta. U Filipinima su završne pripreme za asfaltiranje u tijeku, a radovi obuhvaćaju oko 1.250 metara prometnica te približno 5.500 četvornih metara asfalta. Zahvaljujući ovoj investiciji, oko 91 kućanstvo, odnosno približno 230 stanovnika, uskoro će se moći priključiti na sustav javne odvodnje, što znači čišći okoliš i veću kvalitetu života.

„Kako smo i obećali, dovršena je izgradnja kanalizacijske mreže u naseljima Filipini i Mihelići, a mi nastavljamo dalje s ulaganjima u komunalnu infrastrukturu po svim našim naseljima., Isti radovi nastavljaju se i u Montožani te Stanciji Bečić, a ovim ulaganjima u kanalizacijsku mrežu približavamo se čak 99 posto pokrivenosti sustavom javne odvodnje u svim porečkim naseljima“, rekao je gradonačelnik Loris Peršurić. (iPress)



U Filipinima i Mihelićima izgrađena kanalizacijska i vodovodna mreža

Kategorija: ISTRAAžurirano: Četvrtak, 14 Svibanj 2026 13:23
Objavljeno: Četvrtak, 14 Svibanj 2026 13:23

