

Poreč je treću godinu zaredom domaćin sajmu sporta i sportske opreme SPORTFEST, u sklopu kojeg su u petak, 16. listopada 2020. dodijeljene JUMP nagrade u šest kategorija.

Organizatori najvećeg regionalnog sajma i konferencije sporta prepoznali su napore i brigu Grada Poreča-Parenzo za sport što je i potvrđeno dodjelom priznanja. Ideja JUMP nagrade je kroz više kategorija nagraditi uspješne sportske projekte, kao i gradove koji ulaganjem u sport i sportsku infrastrukturu ulažu i kvalitetu života.

Naime, Poreč ima ukupno šest javnih sportskih dvorana i dvije privatne, 130 polivalentnih i dječjih igrališta, atletske staze, nogometni stadion, rukometne, košarkaške i brojne teniske terene, razvijenu infrastrukturu za brojne sportaše i rekreativce uz samu obalu, teretane na otvorenom, te teretanu prilagođenu osobama s invaliditetom, ali i općem zdravlju stanovništva, što ga čini gradom koji je odavno prepoznao važnost ulaganja u sport.

Prema posljednjoj analizi specijaliziranog portala gradonacelnik.hr, s ukupno 1418,62 kune po stanovniku godišnje, na vrhu ljestvice izdvajanja za sport per capita u zemlji. S 9,5 posto proračuna izdvojenog za sport, Poreč se nalazi i među top deset gradova po ukupnom proračunskom izdvajanju za sport.

- Poreč, s obzirom na broj stanovnika, ima registriran vrlo veliki broj sportaša, a tu je i mnogo rekreativaca koji su kulturu sporta i zdravog življenja razvijali kako se i sam grad razvijao. Upravo zato, kako bismo održavali sve sportske objekte, te u granicama svojih mogućnosti podržavali i razvijali sportske klubove, izdvajamo toliki iznos na godišnjoj razini samo za sport. Ipak, entuzijazam mnogih uključenih i dobra suradnja s udrugama u sportu pomažu da se sport u Poreču razvija iz godine u godinu., rekao je gradonačelnik Poreča Loris Peršurić, izvijestili su iz Poreča. (iPress)



SPORTFEST: Poreču dodijeljena JUMP nagrada za ulaganja u sport i sportsku infrastrukturu

Kategorija: ISTRAAžurirano: Petak, 16 Listopad 2020 17:34

Objavljeno: Petak, 16 Listopad 2020 17:34

